SPIELREGEL FÜR

Teddy und Lola



SPIKA
Eine Marke der Jürries und Jang GmbH
Sachsenallee 9
01723 Wilsdruff / Kesselsdorf

was ist SPIKA

SPIKA ist die Abkürzung für **SPI**elewerk **KA**rl-Marx-Stadt.
Ein Name, und eine Hommage an die traditionsreiche Geschichte der Spieleherstellung. Seit Jahrzehnten steht dieser Name für Qualität und Spielfreude, bringt beliebte Kinder- und Familienspiele aus DDR-Zeiten in limitierten Sonderauflagen zurück. Mit Fokus auf leichten und verständlichen Spielregeln, verbindet Spika Generationen.

Die Geschichte von SPIKA

Begonnen hat alles 1931 mit der Gründung des Flechsig Verlages in Dresden, aus dem das charakteristische Spielemännlein hervor ging. Über die Jahre hinweg hat SPIKA zahlreiche Veränderungen und Herausforderungen gemeistert.
Die Wiedergeburt der Marke im Jahr 2016 durch die Familie Viehweg markierte einen neuen Meilenstein in der Geschichte. Heute ehren wir unsere Vergangenheit, indem wir sowohl klassische als auch neue Spiele in unser Sortiment aufnehmen, darunter auch Lizenzspiele und Sondereditionen.

Unser Karli



Karli, das Spielemännlein, ist nicht nur das Maskottchen von SPIKA, sondern auch ein Symbol für die spielerische und freundliche Natur unserer Marke. Entworfen von der Künstlerin Eldrid Kalus, repräsentiert Karli die Freude und den Charme, die unsere Spiele ausmachen. Karli ist ein wesentlicher Bestandteil unserer Produktpräsentationen, sowohl in gedruckter Form als auch Online.

Spielanleitung

Ein Unterhaltungsspiel für unsere Kleinen.
Es können sich beliebig viele Spieler beteiligen.
Wer die erste „6“ gewürfelt hat, beginnt mit dem Spiel.

Kommt ein Spieler auf ein Bild mit rotem Hintergrund, dann darf er auf das Bild mit gelbem Hintergrund vorrücken und somit mehrere Felder überspringen.
Das betreffende Bild mit rotem Grund ist durch Leiter, Band, Treppe usw. mit dem Bild auf gelbem Grund verbunden.

Kommt ein Spieler allerdings auf ein Bild mit blauem Hintergrund, so muß er wieder zurück. Er rutscht an der Stange usw. wie ein kleiner Teddybär herunter und zwar bis zu dem Bild auf gelbem Grund.

Wenn der Spieler im Spielgeschehen eine „6“ würfelt, dann darf er noch einmal würfeln und diese neugewürfelten Punkte zusammen mit den zuerst gewürfelten 6 Punkten vorrücken.

Wer zuerst das Feld Nr. 100 erreicht hat, ist Sieger.
Und nun kann es beginnen!

Wie wünschen allen Spielern viel Spaß und gute Unterhaltung mit den kleinen Bären „Teddy und Lola“ beim Klettern, Fliegen und Rutschen.

Spielinhalt



- 1 Spielplan
- 1 Würfel
- 6 Spielfiguren
- 1 Spielanleitung









Sie besitzen noch alte SPIKA Spiele aus Kindertagen,
aber die Spielanleitung ist verloren gegangen?

Dann kontaktieren Sie uns gern unter dem Betreff
„suche Spielanleitung“

und wir werden unser Archiv entsprechend
durchstöbern.

Bei erfolgreicher Suche, senden wir Ihnen die
Spielanleitung als pdf zu. (Unkostenbeitrag 2€)

Alle Spielanleitung aktueller Spiele
finden Sie als pdf Download
unter:

www.spika-spiele.de/downloads
oder unter:



Berichten Sie uns gern, über Ihre Erfahrungen mit unseren Spielen.

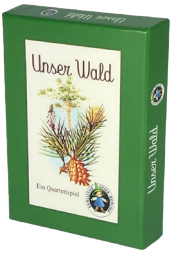
Sie haben neue Spielideen?
oder Wünsche?

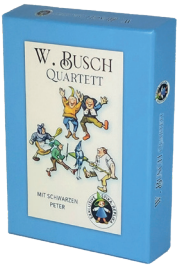
Teilen Sie diese gern mit uns unter:

www.spika-spiele.de/Ideen

oder Bewerten Sie uns bei Amazon







Weitere SPIKA Spiele erhalten Sie unter
www.spika-spiele.de





Ersatzteile bekommen Sie unter
www.spika-spiele.de/Ersatzteile





